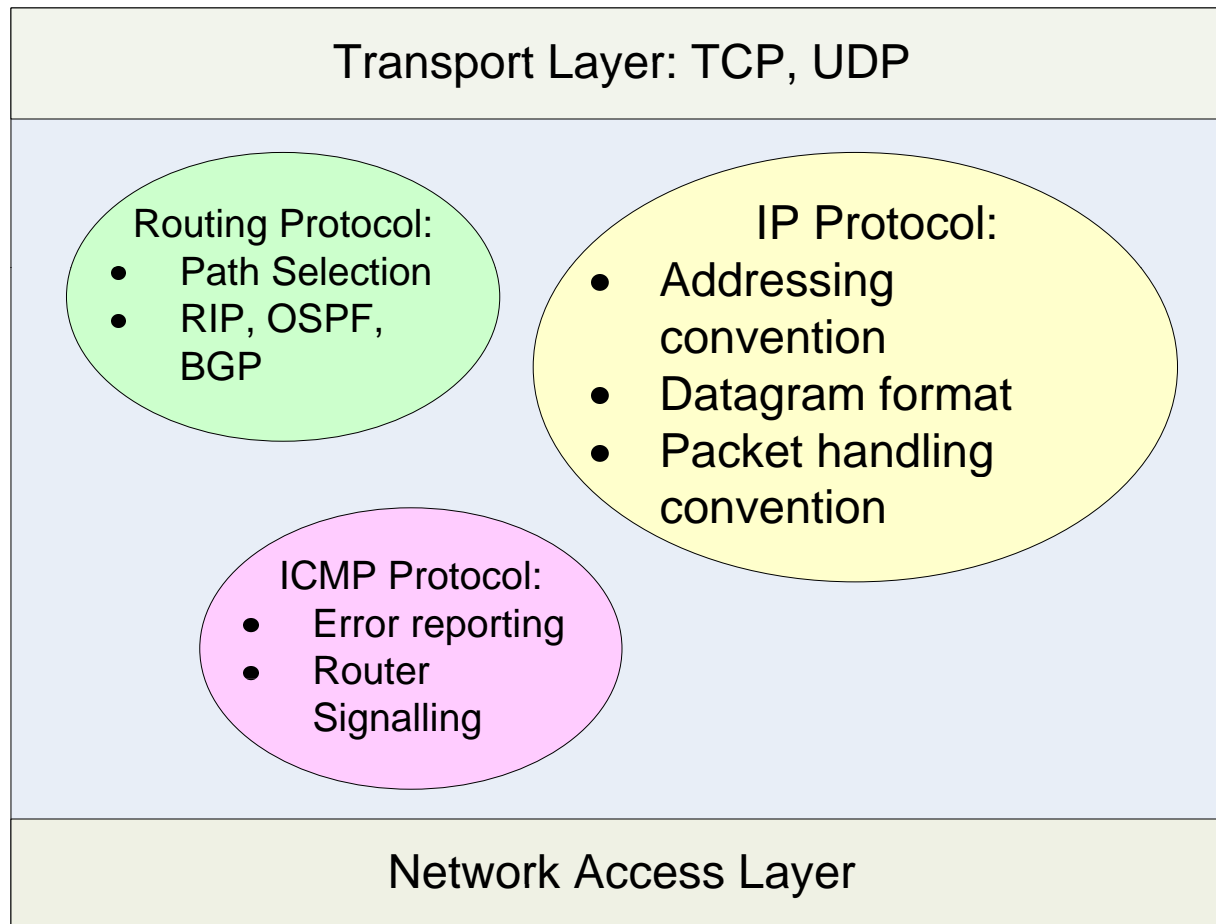




Pertemuan-4. Internet Layer Protokol



Komponenten Internet Layer

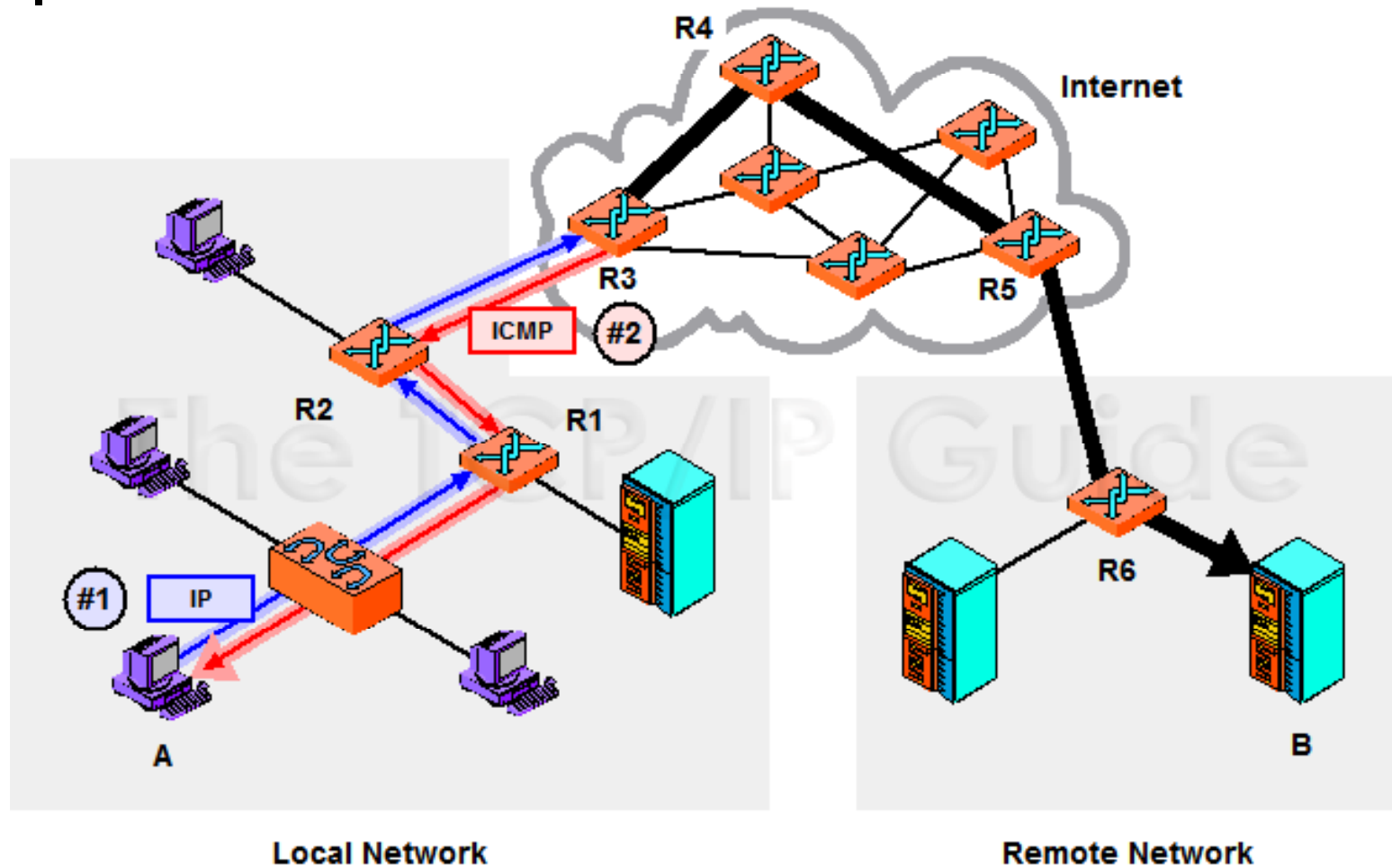




ICMP

- ICMP → Internet Control Message Protocol (RFC 792).
- ICMP digunakan oleh host, router, gateway untuk mengirimkan pesan-pesan kesalahan.
- Tugas ICMP adalah mendukung sepenuhnya tugas-tugas protokol IP.
- ICMP tidak menggunakan nomor port seperti pada TCP dan UDP.

Ilustrasi ICMP



Source: www.tcpipguide.com



Ilustrasi ICMP

Pada contoh di atas dapat dilihat bahwa:

- ICMP dapat melintasi *internetwork*.
- Misalkan host A akan mengirim pesan ke host B melalui protokol IP, tetapi masalah terdeteksi pada Router 3. Selanjutnya Router 3 akan mengirim pesan ICMP balik ke host A sebagai informasi kesalahan (bukan ke Router 2 atau Router 1).



ICMP: Two classes

ICMP dapat digolongkan dalam 2 kelas:

- Pesan kesalahan

Digunakan sebagai umpan balik kepada divais pengirim apabila terjadi kesalahan (error).

- Pesan informasi

Digunakan oleh divais-divais untuk bertukar informasi, melakukan pengujian.



ICMP Error Messages

Message Class	Type Value	Message Name	Summary Description of Message Type	Defining RFC Number
ICMPv4 Error Messages	3	<i>Destination Unreachable</i>	Indicates that a datagram could not be delivered to its destination. The <i>Code</i> value provides more information on the nature of the error.	792
	4	<i>Source Quench</i>	Lets a congested IP device tell a device that is sending it datagrams to slow down the rate at which it is sending them.	792
	5	<i>Redirect</i>	Allows a router to inform a host of a better route to use for sending datagrams.	792



ICMP Error Messages (Cont.)

Message Class	Type Value	Message Name	Summary Description of Message Type	Defining RFC Number
	11	<i>Time Exceeded</i>	Sent when a datagram has been discarded prior to delivery due to expiration of its <i>Time To Live</i> field.	792
	12	<i>Parameter Problem</i>	Indicates a miscellaneous problem (specified by the <i>Code</i> value) in delivering a datagram.	792



ICMP Informational Messages

Message Class	Type Value	Message Name	Summary Description of Message Type	Defining RFC Number
ICMPv4 Informational Messages	0	<i>Echo Reply</i>	Sent in reply to an <i>Echo (Request)</i> message; used for testing connectivity.	792
	8	<i>Echo (Request)</i>	Sent by a device to test connectivity to another device on the internetwork. The word “Request” sometimes appears in the message name.	792
	9	<i>Router Advertisement</i>	Used by routers to tell hosts of their existence and capabilities.	1256
	10	<i>Router Solicitation</i>	Used by hosts to prompt any listening routers to send a <i>Router Advertisement</i> .	1256



ICMP Informational Messages (Cont.)

Message Class	Type Value	Message Name	Summary Description of Message Type	Defining RFC Number
	13	<i>Timestamp (Request)</i>	Sent by a device to request that another send it a timestamp value for propagation time calculation and clock synchronization. The word “Request” sometimes appear in the message name.	792
	14	<i>Timestamp Reply</i>	Sent in response to a <i>Timestamp (Request)</i> to provide time calculation and clock synchronization information.	792
	15	<i>Information Request</i>	Originally used to request configuration information from another device. Now obsolete.	792



Contoh: ICMP

- Program *PING* mengirimkan ICMP type 8 (echo request). Host tujuan akan membalas dengan menggunakan ICMP type 0 (echo reply).
- Program *Traceroute* mengirimkan IP datagram dengan TTL 1, 2, 3 dst. Host tujuan membalas dengan ICMP type 11 (TTL).



ARP

- ARP → Address Resolution Protocol.
- Protokol ini bertugas untuk menemukan hardware address (MAC Address) suatu host dengan alamat IP tertentu.
- Ketika suatu IP paket akan dikirim, maka paket tersebut diteruskan ke layer dibawahnya (Data Link), yang akan memberikan alamat hardware sesuai dengan alamat IP tersebut.



Tabel ARP

- Setiap host menyimpan Tabel ARP dalam cache.
- Tetapi jika hardware address ini tidak ada di dalam cache ARP, maka ARP bertugas untuk mencarinya (Tabel ARP terupdate setiap 15-20mn).

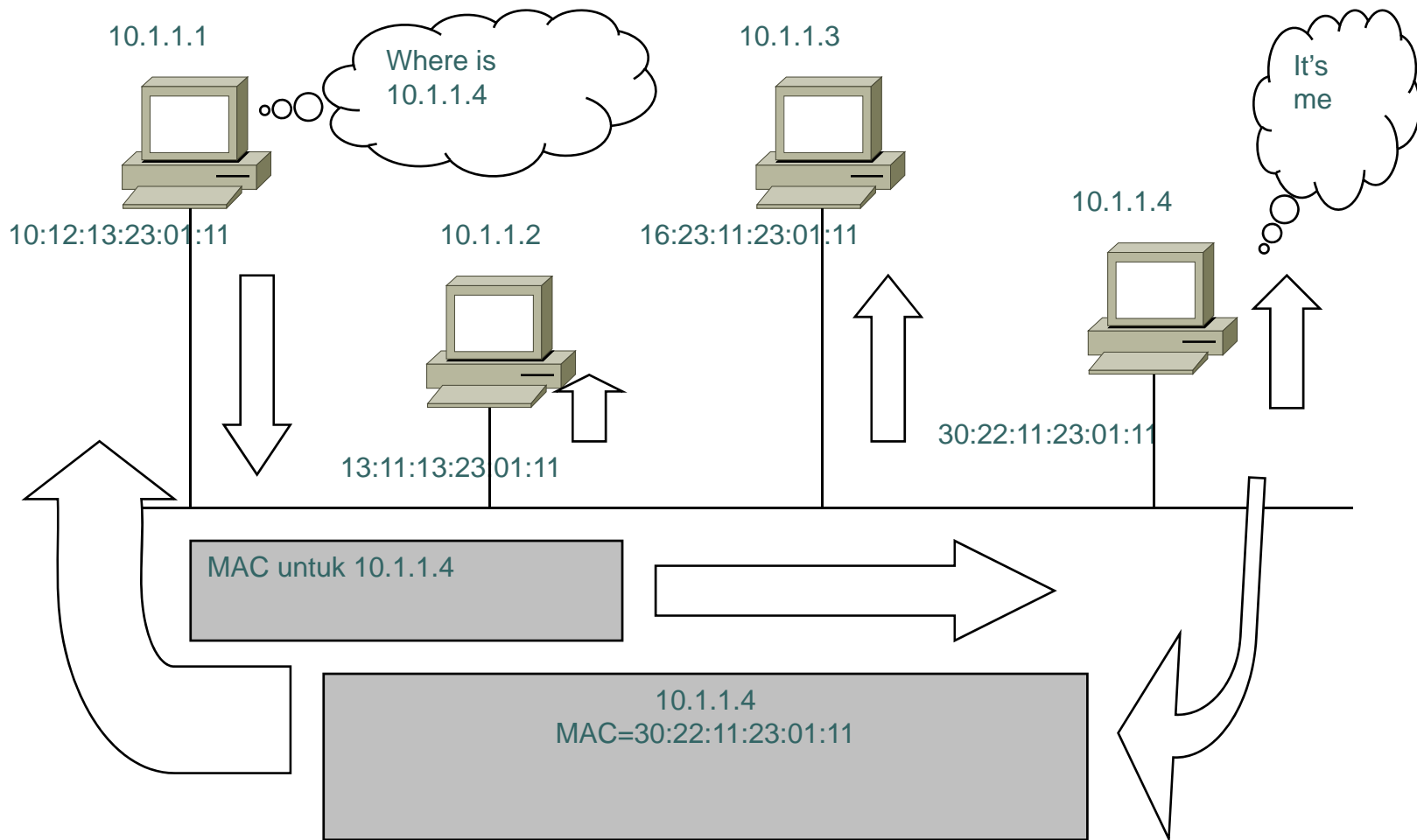
Contoh: Tabel ARP

```
C:\arp -a
```

```
Interface: 172.25.82.74 --- 0x2
```

Internet Address	Physical Address	Type
172.25.82.51	00-90-27-54-3a-47	static
172.25.82.247	00-60-08-3e-1d-2f	dynamic
172.25.82.248	00-60-08-3e-ba-61	dynamic
172.25.82.254	00-a0-c9-fb-33-6e	dynamic

Cara Kerja ARP





Cara Kerja ARP

- Terminal dengan IP 10.1.1.1 (sumber) ingin mengirimkan pesan ke terminal dengan IP 10.1.1.4 (tujuan).
- Terminal sumber mengirim ARP-request secara broadcast.
- Tetapi hanya Terminal tujuan yang dimaksud mengambil ARP-request.
- Terminal tujuan mengirim balik ARP-reply beserta no MAC-address.



Apa yang terjadi jika nomor IP tujuan berada pada network yang berbeda ?



RARP

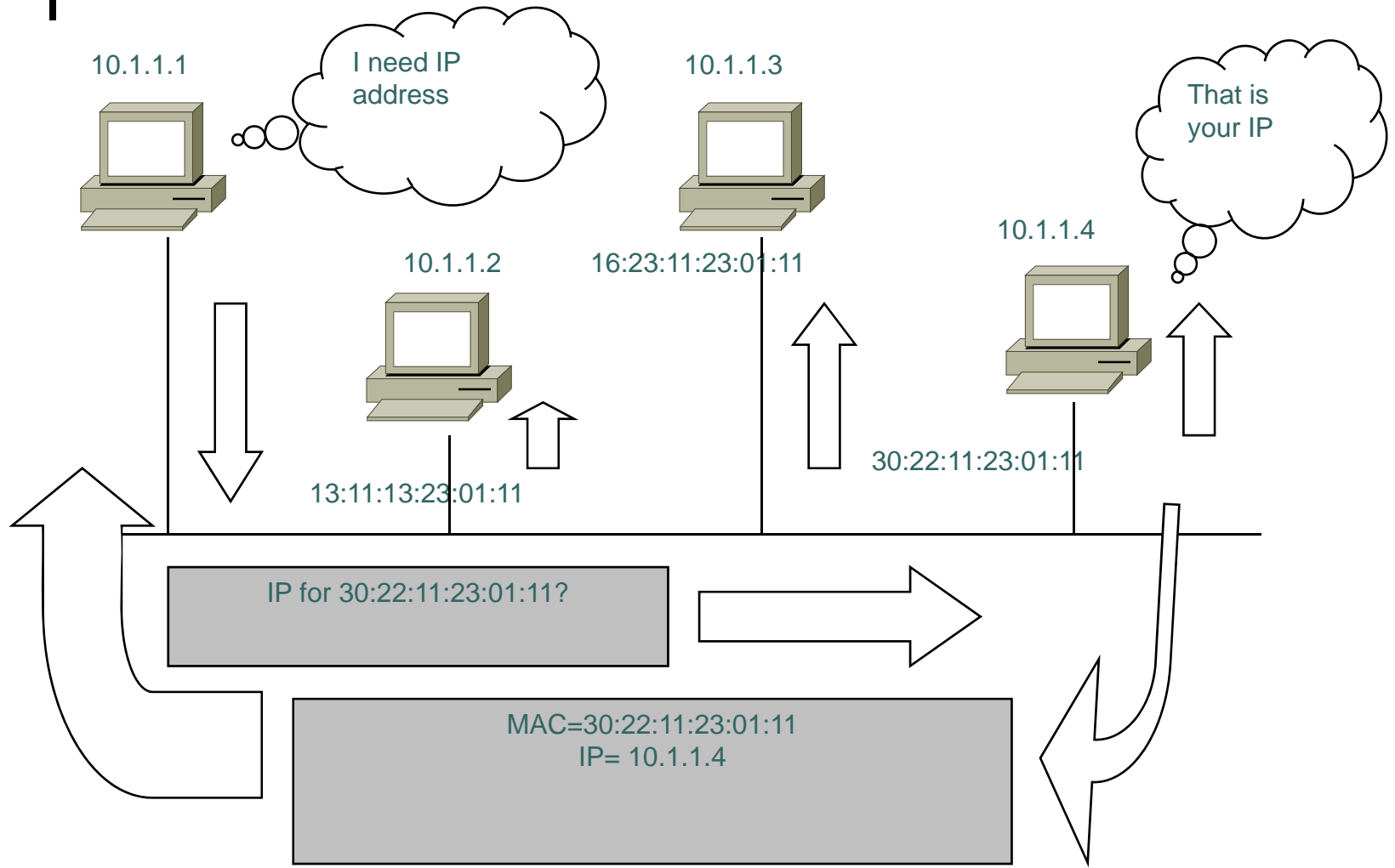
- RARP → Reverse Address Resolution Protocol
- Merupakan protokol yang bertugas untuk menemukan IP address suatu host yang hanya tahu Hardware address-nya saja (misal pada diskless machine).



Cara Kerja RARP

- Host mengirim paket berikut alamat MAC-nya secara broadcast untuk meminta alamat IP yang sesuai.
- RARP server akan menjawab paket tersebut dengan memberikan nomor IP.
- Contoh: BootP protocol dan Dynamic Host Control Protocol (DHCP).

Cara Kerja RARP





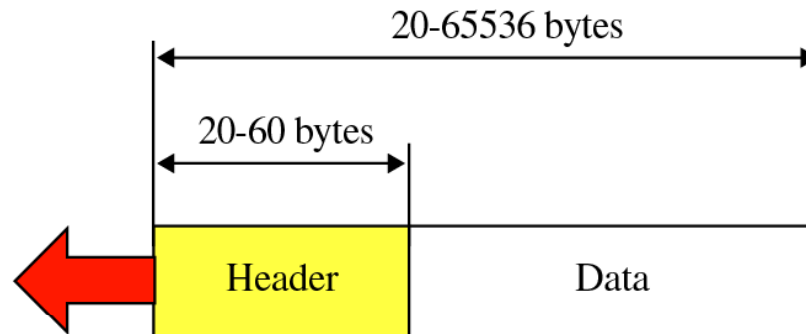
Internet Protocol (IP)



Datagram

- Packet pesan pada Internet Layer disebut juga sebagai *Datagram*.
- IP Datagram mengandung alamat IP sumber dan alamat IP tujuan, masing-masing sebesar 32 bit (i.e., IP Address).
- IP Datagram bergerak melintasi network switching dari satu node (router) ke node berikutnya berdasarkan pemilihan jalur tertentu.

Format Datagram



VER 4 bits	HLEN 4 bits	Service type 8 bits	Total length 16 bits	
Identification 16 bits			Flags 3 bits	Fragmentation offset 13 bits
Time to live 8 bits		Protocol 8 bits	Header checksum 16 bits	
Source IP address				
Destination IP address				
Option				



Fragmentasi IP Datagram

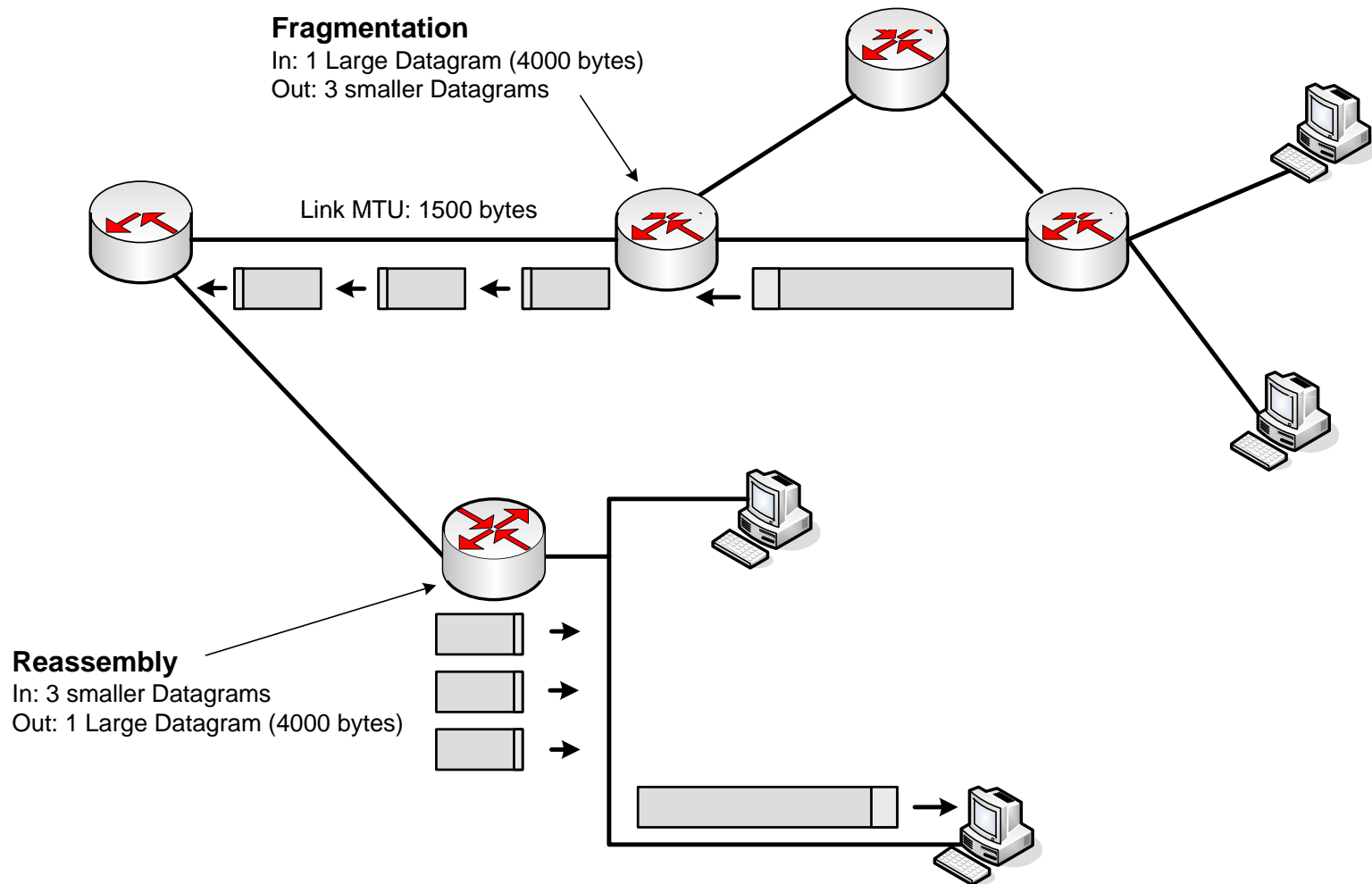
- Peralatan memiliki Maximum Transfer Unit (MTU), sehingga packet data yang dilewatkan pada setiap router akan dipotong2 sesuai dengan ukuran MTU.
- Packet data yang terpotong-potong ini disebut sebagai *fragment*.



IP Datagram Reassembly

- Karena adanya proses fragmentasi, maka pada sisi penerima dibutuhkan juga adanya proses *reassembly*.
- Proses reassembly menggunakan field: *identification, flag dan fragmentation* pada IP datagram.

Ilustrasi: Fragmentation and Reassembly





Contoh:

- Sebuah Datagram memiliki ukuran 4000 bytes (lihat Gambar).
- Karena Link MTU hanya 1500 bytes, maka Datagram harus dipotong² menjadi 3 buah fragment.
- Pada sisi penerima fragment² tersebut akan dilakukan proses Reassembly menjadi sebuah Datagram.



IP Address

- Dalam jaringan TCP/IP setiap Host ditandai dengan sebuah alamat IP (IP address) logikal yang unik.
- Sebuah IP address pada IPv4 terdiri atas 32 bit angka biner. Sehingga, secara teoritis total IP address yang dapat dibuat adalah: 2^{32} , atau sebanyak 4.294.296 alamat IP.



IP Address (Cont.)

- IP Address terbagi dalam 4 blok, dimana masing-masing blok terdiri atas 8 bit.
- Penulisan IP address dalam bentuk dotted decimal adalah:
X.X.X.X
- Contoh: 202.155.19.57
- Karena sebuah blok terdiri atas 8 bit, secara desimal nilai $X = 0 - 255$.

● ● ● | Konversi Biner Desimal

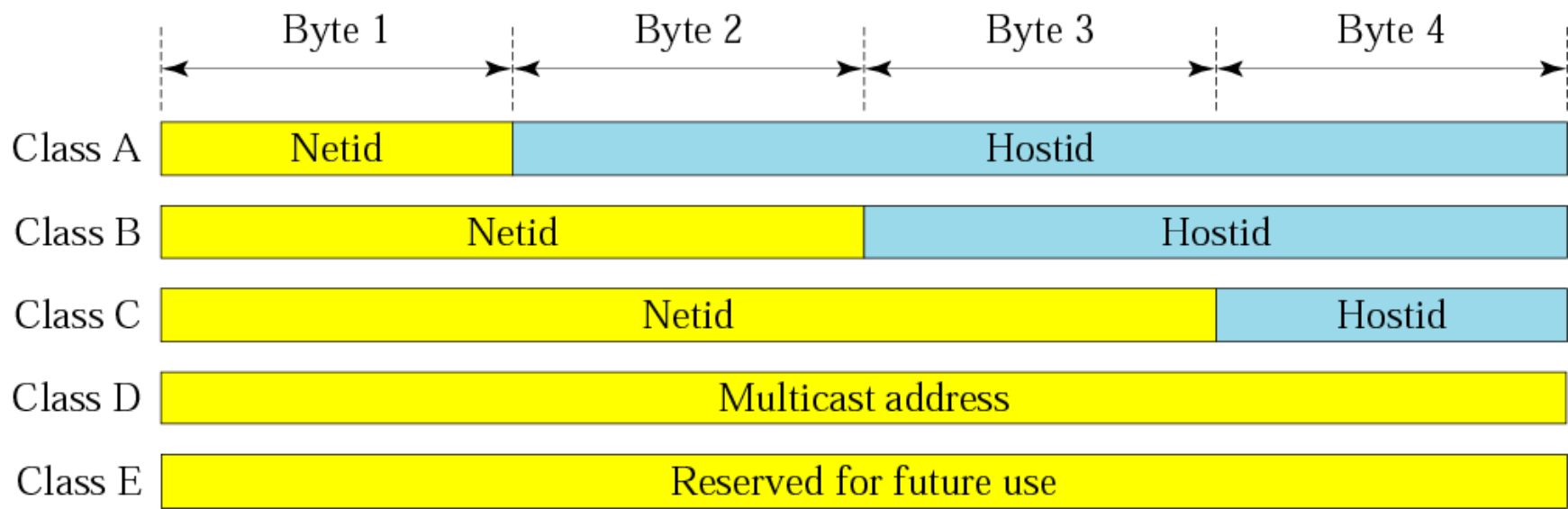
- Biner :
01110101 10010101 00011101 11101010
- Dotted Decimal : **128.11.3.31**
- Notasi Hexa :
11000001 10000011 00011011 11111111
C1 83 1B FF



IP Class

- IP Address terbagi atas 5 kelas (A, B, C, D, E).
- IP address kelas A, B, C digunakan untuk pengalamatan IP publik.
- IP address kelas D, digunakan untuk pengalamatan multicast.
- IP address kelas E, dicadangkan untuk pemakaian masa depan.

Ilustrasi: IP Class (1)



- IP kelas A, B dan C terdiri atas 2 bagian, yaitu *Netid* (identitas sebuah network) dan *Hostid* (identitas sebuah host).



Ilustrasi: IP Class (2)

	First byte	Second byte	Third byte	Fourth byte
Class A	0			
Class B	10			
Class C	110			
Class D	1110			
Class E	1111			



Ilustrasi: IP Class (3)

	First byte	Second byte	Third byte	Fourth byte
Class A	0 to 127			
Class B	128 to 191			
Class C	192 to 223			
Class D	224 to 239			
Class E	240 to 255			



Class A

- Bit pertama : 0
- Network Address (network-id): 1.0.0.0 s.d 126.0.0.0
- Jumlah alamat jaringan yang mungkin digunakan : 127 alamat (1-126 dapat digunakan sedangkan 127 digunakan untuk reserve)
- Jumlah alamat host yang dapat digunakan : 16.777.216



Class B

- Bit pertama : 10
- Network address (network-id):
128.0.0.0 s.d 191.255.0.0
- Jumlah alamat jaringan : 16.384
- Jumlah alamat host : 65.536



Class C

- Bit pertama : 110
- Network address (network-id) :
192.0.0.0 s.d 223.255.255.0
- Jumlah alamat jaringan : 2.097.152
- Jumlah alamat host : 254



Host Address

- Setiap device atau interface harus memiliki host number.
- Total alamat host dalam sebuah network adalah: $2^N - 2$ (Dimana N adalah jumlah bit).
- Pengurangan 2 disini dikarenakan dalam satu alamat jaringan selalu terdapat *network address* dan *broadcast address*.



Netmasking

- Untuk memisahkan antara network-id dan host-id diperlukan sebuah *netmask*.
- Network-id menggunakan mask binary 1, sedangkan host-id menggunakan mask binary 0.
- Network-id dan Host-Id dibedakan dengan cara melakukan operasi **AND** antara IP address dan Netmask.



Netmasking (Cont.)

- o Operasi **AND**:

0 **AND** 0 = 0, 0 **AND** 1 = 0,

1 **AND** 0 = 0, 1 **AND** 1 = 1.

- o natural netmask:

Kelas A : 11111111.00000000.00000000.00000000
= 255.0.0.0

Kelas B : 11111111.11111111.00000000.00000000
= 255.255.0.0

Kelas C : 11111111.11111111.11111111.00000000
= 255.255.255.0



Contoh

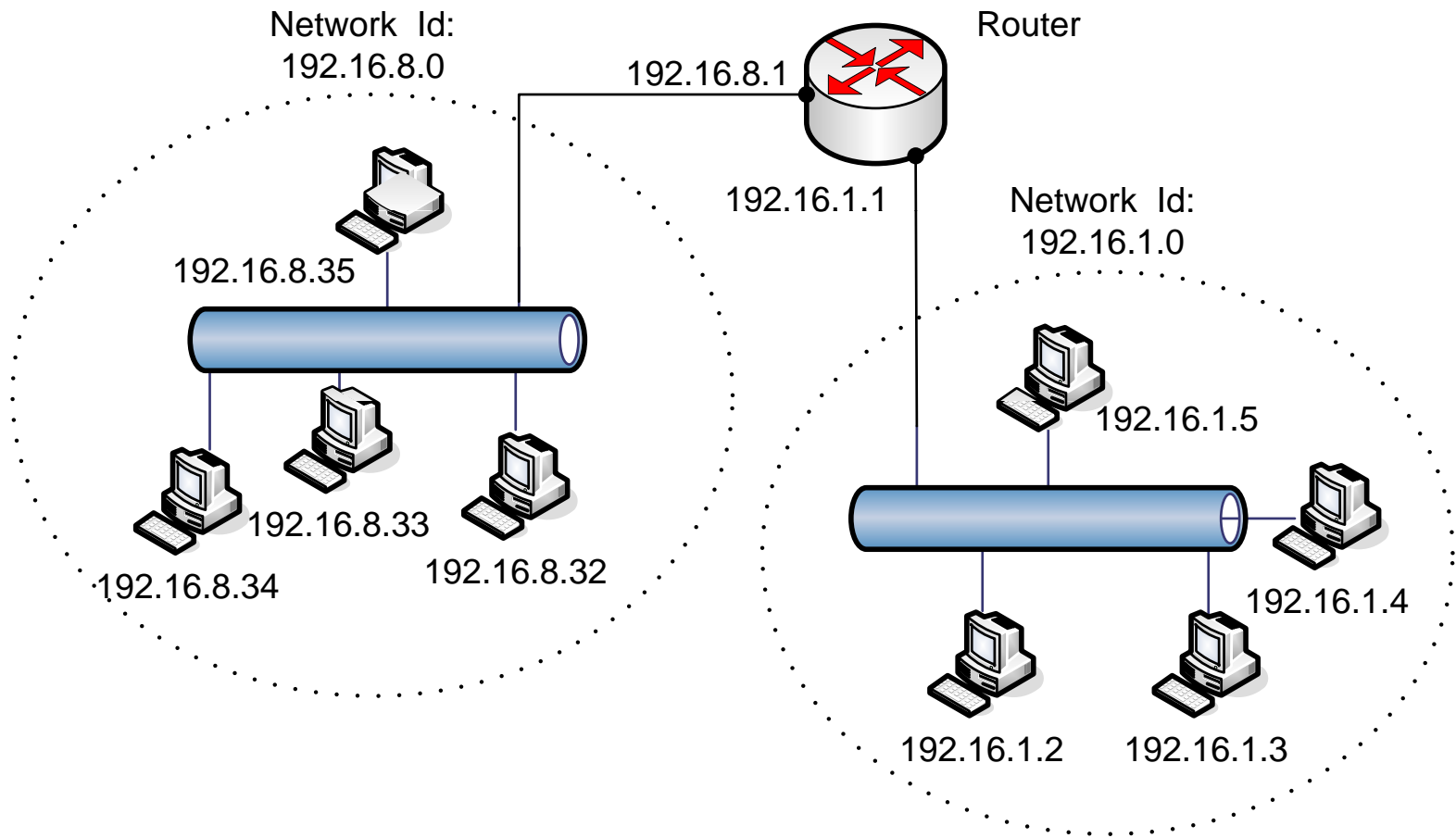
- IP Address : 172.25.88.9 :
10101100.00011001.01011000.00001001
- Netmask : 255.255.255.0 :
11111111.11111111.11111111.00000000

Maka :

- Network-ID :
10101100.00011001.01011000.00000000
172.25.88.0



Ilustrasi



NetMask : 255.255.255.0



CIDR

- CIDR → Classless Inter-domain Routing. RFC 1591.
- Dengan CIDR, network-prefix pada alamat IP tidak harus 8, 16, dan 24 bit seperti pada kelas A, B, dan C.
- Dengan CIDR, network prefix dituliskan dalam bentuk:

X.X.X.X/n

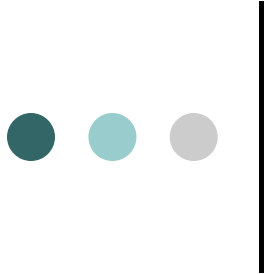
Dimana n adalah jumlah bit pada netmask.



Contoh Notasi CIDR

- IP Address : 172.25.88.9 :
10101100.00011001.01011000.00001001
- Netmask : 255.255.255.224 :
11111111.11111111.11111111.11100000
- Notasi CIDR:

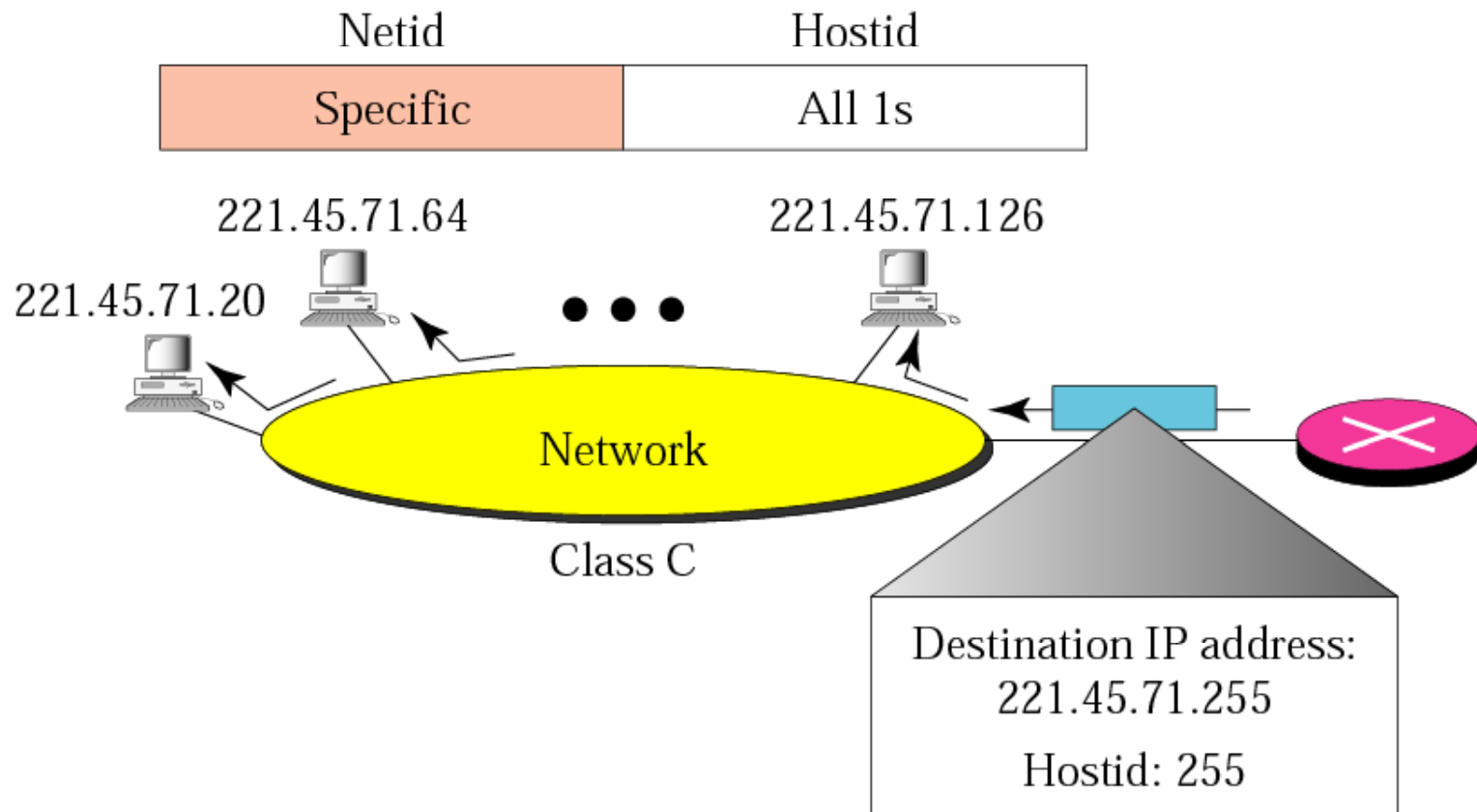
172.25.88.9/27



Alamat Khusus: Direct Broadcast Address

- *Direct Broadcast Address* digunakan oleh router untuk mengirimkan pesan ke semua terminal yang berada pada jaringan local.
- *Direct Broadcast address* dilakukan dengan membuat bit pada host-id bernilai 1 semua.
- Misalnya, mengirimkan pesan menuju ke alamat 221.45.71.1, 220.45.71.2 s.d 221.45.71.254, cukup diarahkan ke alamat 221.45.71.255.

Ilustrasi Direct Broadcast Address

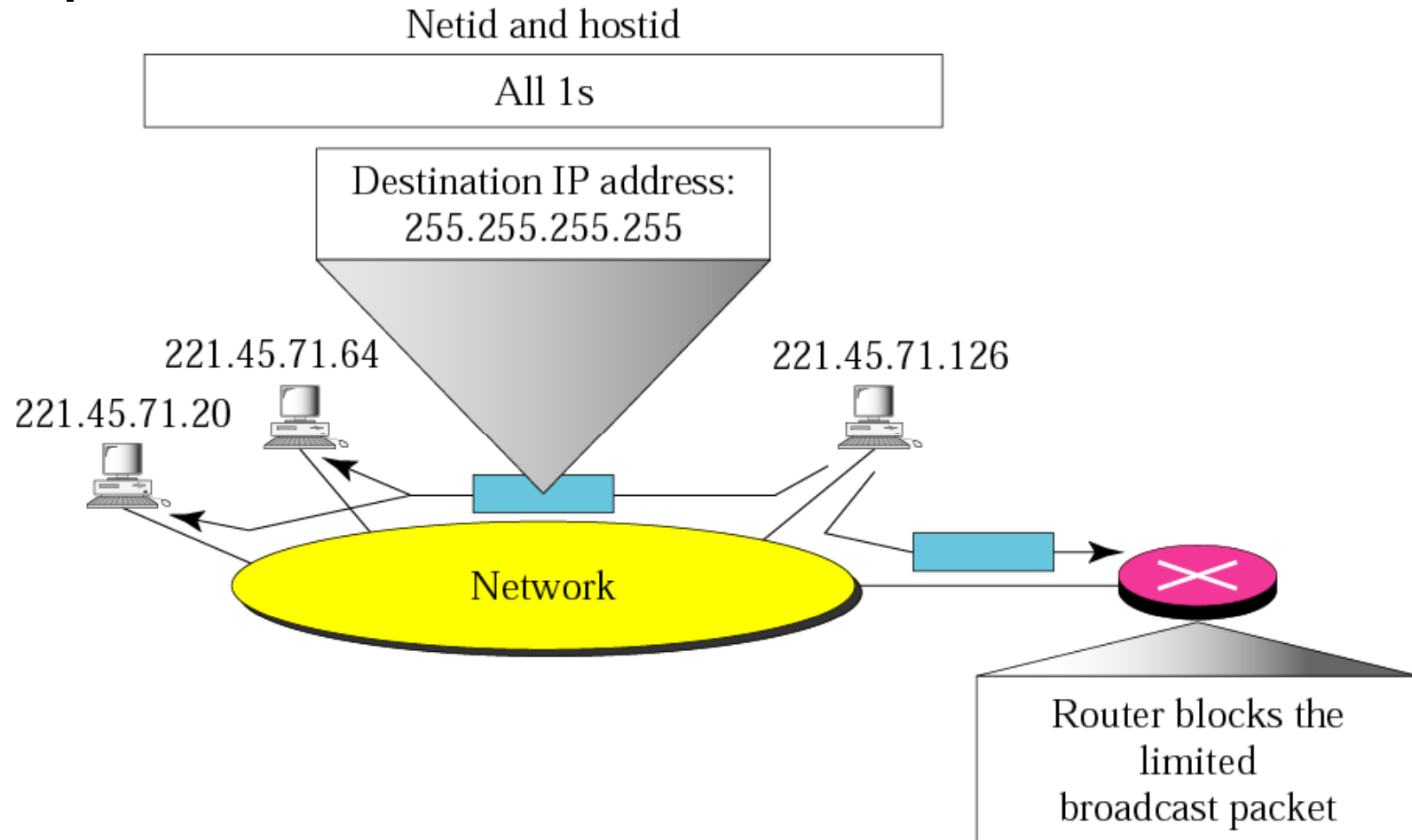




Alamat Khusus: Local Broadcast Address

- *Local Broadcast Address* adalah alamat broadcast untuk network yang aktif saat ini. Packet akan dikirimkan ke setiap host pada network tersebut.
- Router melakukan blocking sedemikian sehingga broadcast ini hanya akan terkirim ke semua host pada network bersangkutan.
- Local Broadcast Address: 255.255.255.255

Ilustrasi Local Broadcast Address

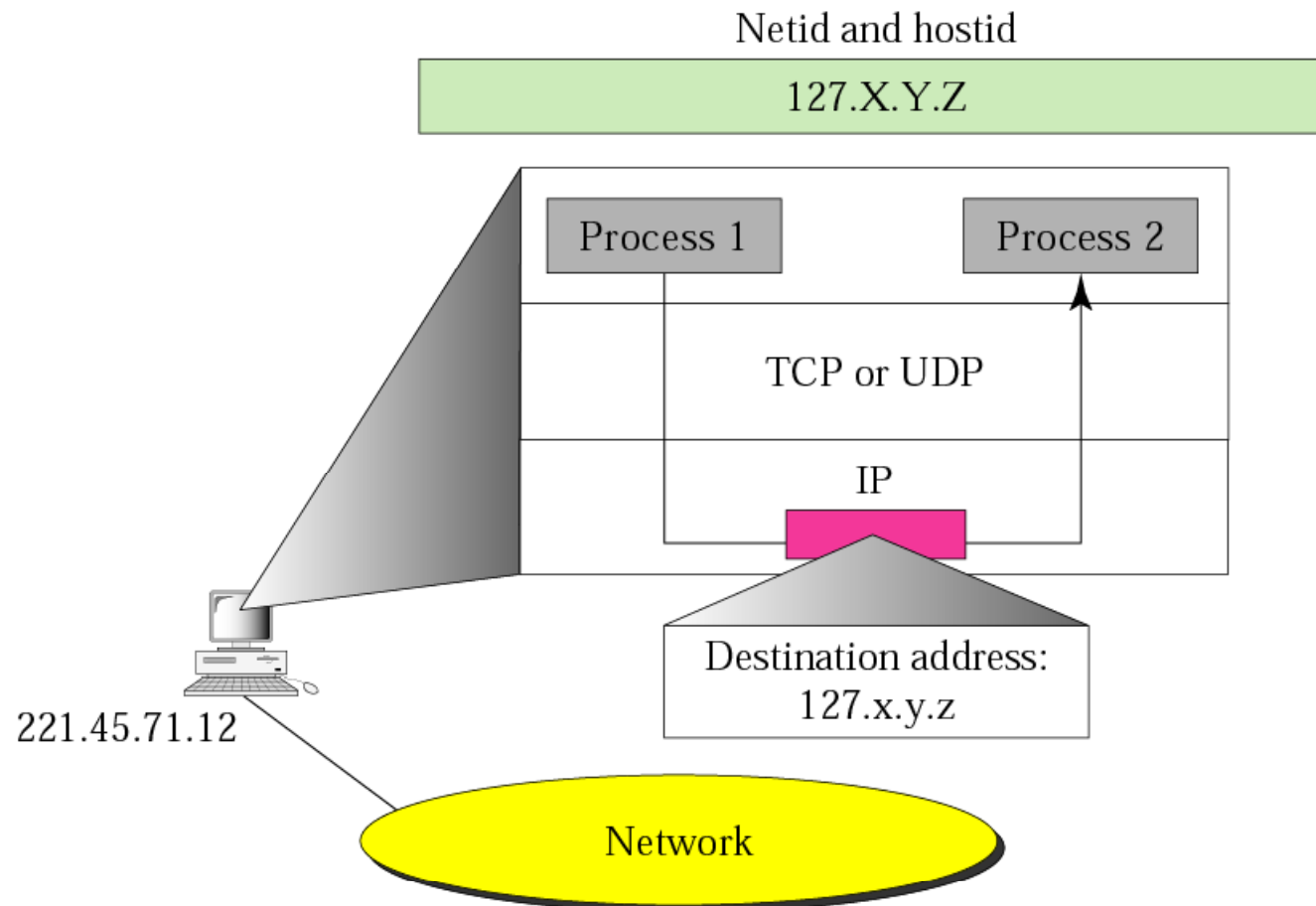




Alamat Khusus: LoopBack Address

- IP address dengan alamat IP byte pertama adalah 127, kemudian 3 byte yang lain diisi sembarang adalah alamat loopback.
- Sehingga alamat IP 127.x.x.x tidak dapat digunakan untuk mengamati host dalam jaringan.
- Contoh: 127.0.0.1

Ilustrasi LoopBack Address



A packet with a loopback address will not reach the network.



Alamat Khusus: Private IP Address

- International Assigned Numbers Authority (IANA) mengelompokkan alamat IP-Address yang dinyatakan “Private” adalah kelompok IP yang hanya untuk digunakan di kalangan sendiri dan tidak berlaku di Internet.

Class A : 10.0.0.0 – 10.255.255.255 (1 network)

Class B : 172.16.0.0 – 172.31.255.255 (16 network)

Class C : 192.168.0.0 – 192.168.255.255 (256 network)



Multicast

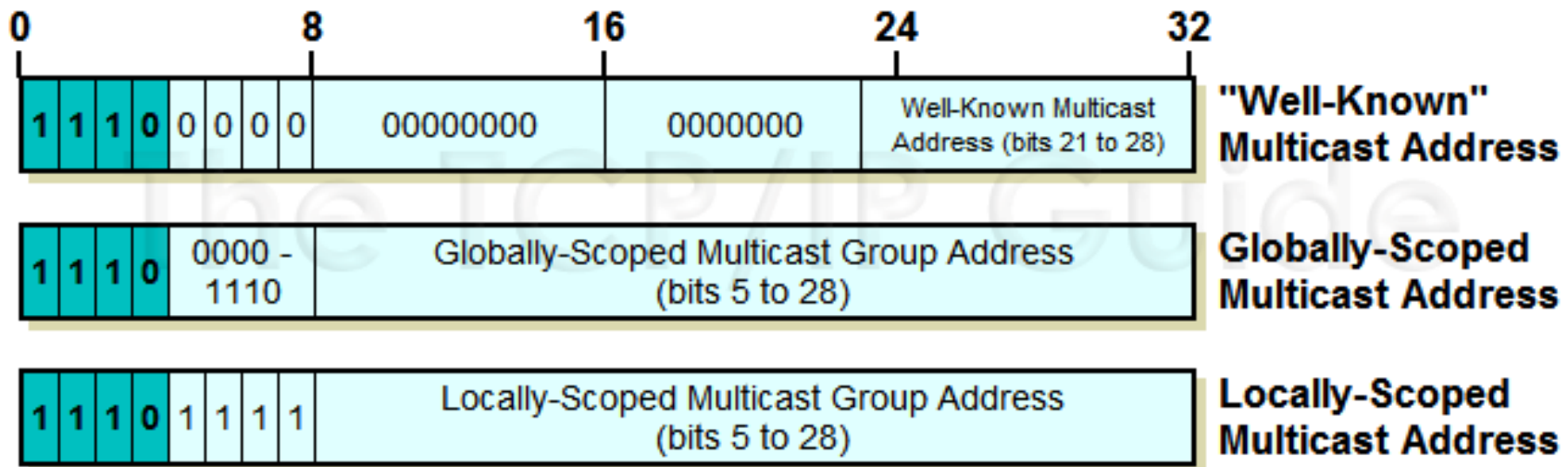
- *Multicast* adalah proses pengiriman packet dari sebuah terminal ke beberapa (sekelompok) terminal (bandingkan dengan broadcast).
- Sekelompok terminal ini disebut sebagai *group management*, yang mana setiap terminal bersifat dinamis (dapat bergabung atau meninggalkan group dengan mudah).
- Administrasi group management diatur oleh IGMP (Internet Group Management Protocol)



Multicast Addressing

- Multicast menggunakan alamat Kelas D yang dapat diidentifikasi dengan 4 bit pertama '1110'.
- Multicast address memiliki range:
224.0.0.0 - 239.255.255.255
- *Pengalamatan ini menunjuk pada pengalamatan sebuah group terminal (bukan sebuah terminal).*

Multicast Addressing



Source: www.tcpipguide.com



The End